

Badge Fietzers Goud

Controlefiche voor de begeleider

Test vaardigheid 4: Om een obstakel heenrijden

Je gaat vaardigheid 4 testen. Creëer een obstakel op de weg, door het voorwerp dat je hiertoe hebt meegekregen (stoel, vuilnisbak ...) op de weg te zetten. Als het niet mogelijk is om een obstakel op de weg te zetten, teken dan een obstakel met krijt op de grond. Vul deze tabel in voor elke leerling (✓ of ✗), op basis van onderstaande criteria. Als de leerling niet geslaagd is, schrijf je een korte opmerking, zodat de leerkracht nadien weet waar de leerling nog extra op moet oefenen.

Om te slagen voor vaardigheid 4: De leerling moet, bij het naderen van het obstakel, vertragen en over zijn linker schouder achterom kijken. Hij moet vertragen of stoppen als het verkeer dat langs één van beide rijrichtingen komt een gevaar vormt. Vooraleer hij om het obstakel heen rijdt, moet hij de linker arm uitsteken om zijn maneuver aan te kondigen. Hij wijkt op tijd uit naar links, met twee handen aan het stuur, houdt voldoende afstand tot het obstakel, en keert vervolgens terug naar de rechterkant van de rijbaan.

Om te slagen voor vaardigheid 6: Om een obstakel heen rijden is een **maneuver**. Je moet ook nagaan of de leerling rekening houdt met eventuele **dode hoeken** tijdens het uitvoeren van dit maneuver. De leerling weet waar hij zich moet plaatsen om uit de dode hoek te blijven: op een afstand van minstens 3 meter rechts achter een groot voertuig, of voor het voertuig op voldoende afstand zodat de bestuurder hem kan zien. Als de leerling zich voor het voertuig bevindt, controleert hij of de bestuurder hem heeft gezien, door oogcontact te maken of met een handgebaar. Als een dergelijke situatie zich voordoet tijdens de test, noteer dan ook een ✓ of ✗ in de kolom 'Vaardigheid 6', en schrijf een opmerking als de leerling niet slaagt voor dit onderdeel.

Klas:

Naam begeleider:

Datum:

GSM leerkracht:

Nr van de leerling (staat op zijn fluohesje)	Vaardigheid 4: Om een obstakel heenrijden	Opmerkingen	Vaardigheid 6: De dode hoek vermijden	Opmerkingen
3	✗	Is na het obstakel in het midden van de weg blijven rijden	✓	/

